

Translate From:

View:

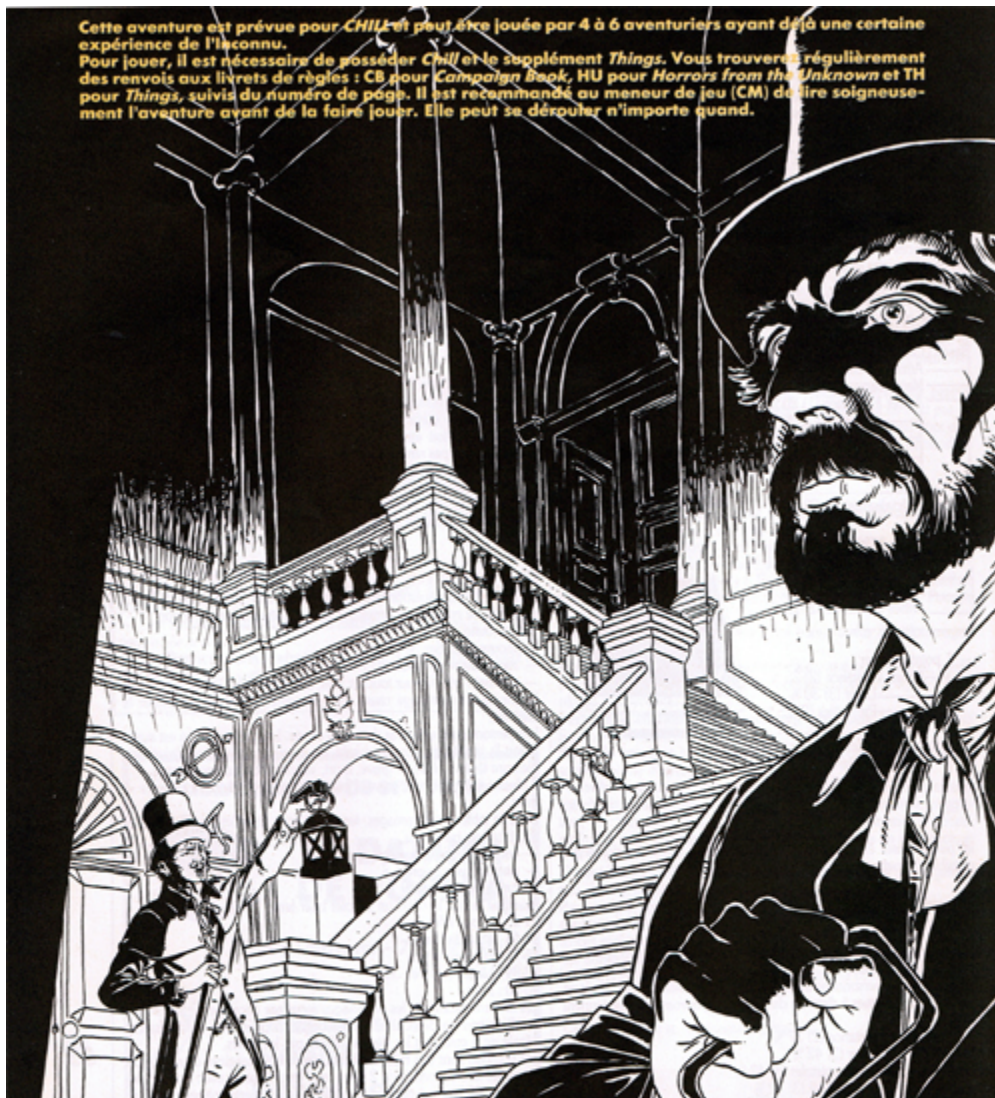
To:

free

[==> Players of the Lair <==](#)

The Curse of Ashdale House

Casus Belli N ° 28 - October 1985



Cette aventure est prévue pour *CHILL* et peut être jouée par 4 à 6 aventuriers ayant déjà une certaine expérience de l'inconnu. Pour jouer, il est nécessaire de posséder *Chill* et le supplément *Things*. Vous trouverez régulièrement des renvois aux livrets de règles : CB pour *Campaign Book*, HU pour *Horror from the Unknown* et TH pour *Things*, suivis du numéro de page. Il est recommandé au meneur de jeu (CM) de lire soigneusement l'aventure avant de la faire jouer. Elle peut se dérouler n'importe quand.

La
malédic
de la
maison
Ashda